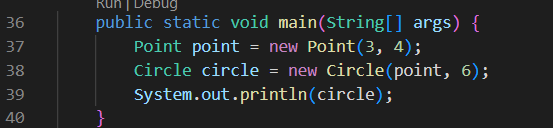
**Лабораторна робота №4**

**Тема:** Абстрактні класи та інтерфейси

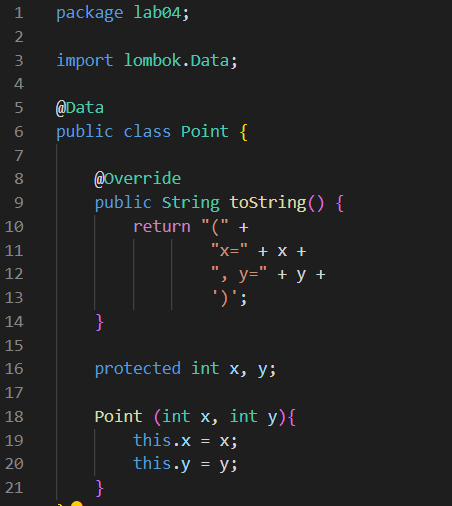
**Мета:** Використовуючи теоретичне підґрунтя абстракті класи та інтерфейси у мові Java, виконати дії що будуть вказано в завданні до лабораторної роботи

Завдання **Circle:**

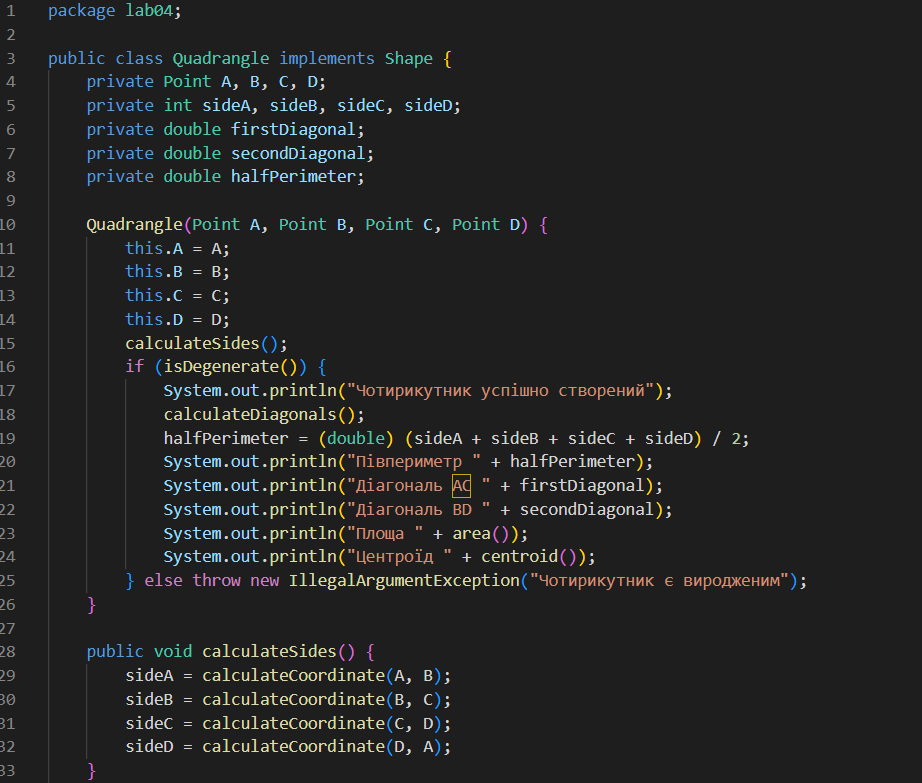
****

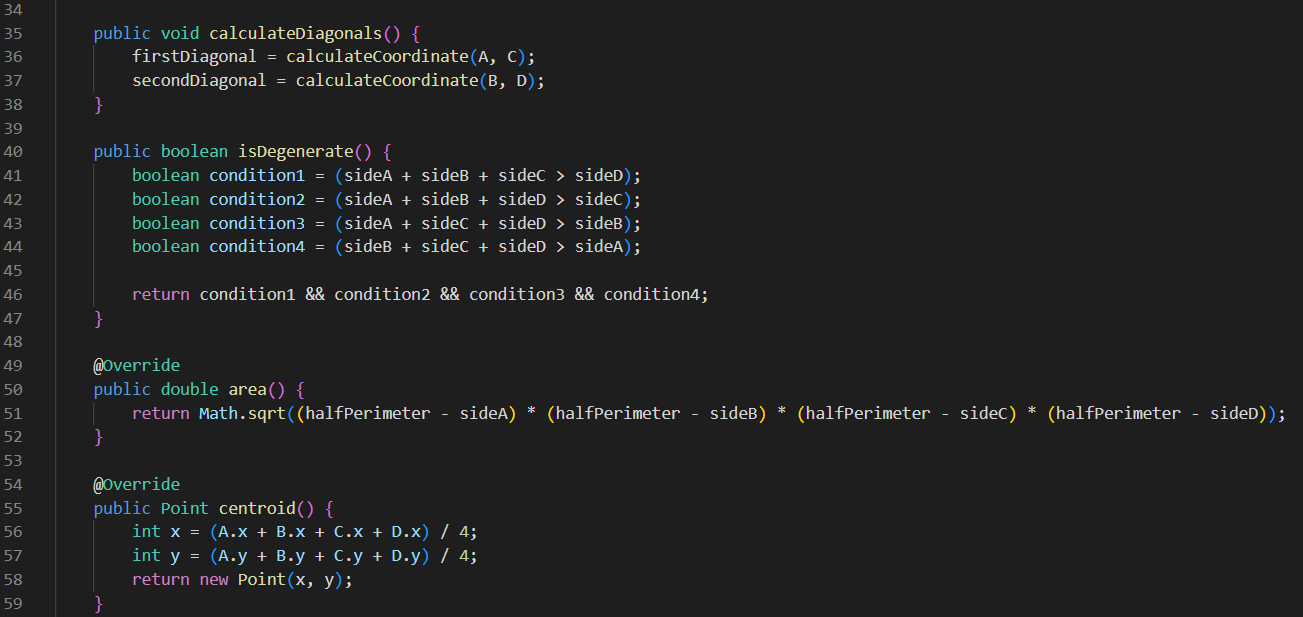
****

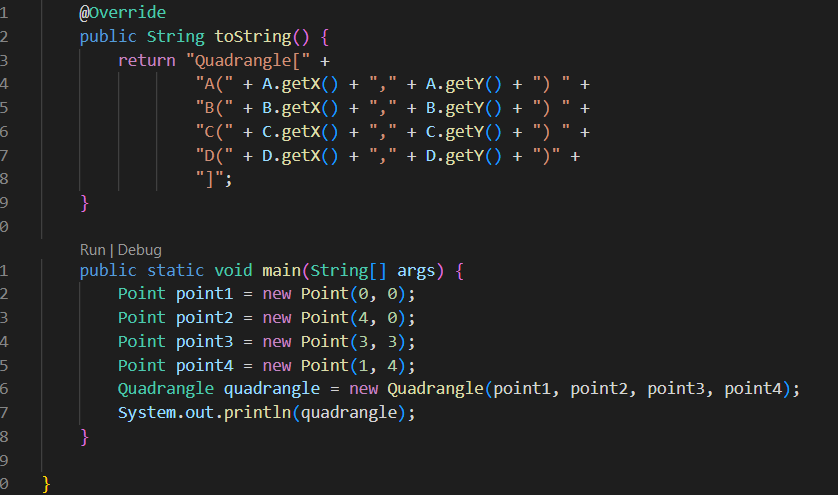
Завдання **Point:**

****

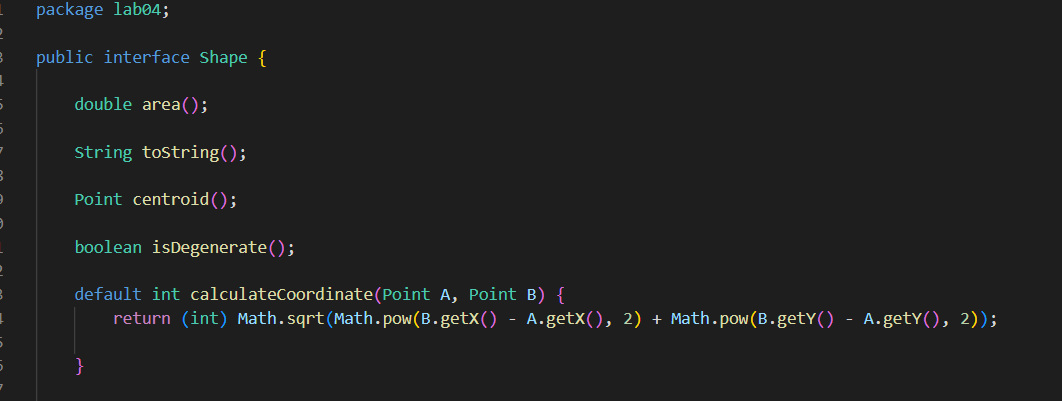
Завдання **Quadrangle:**

****

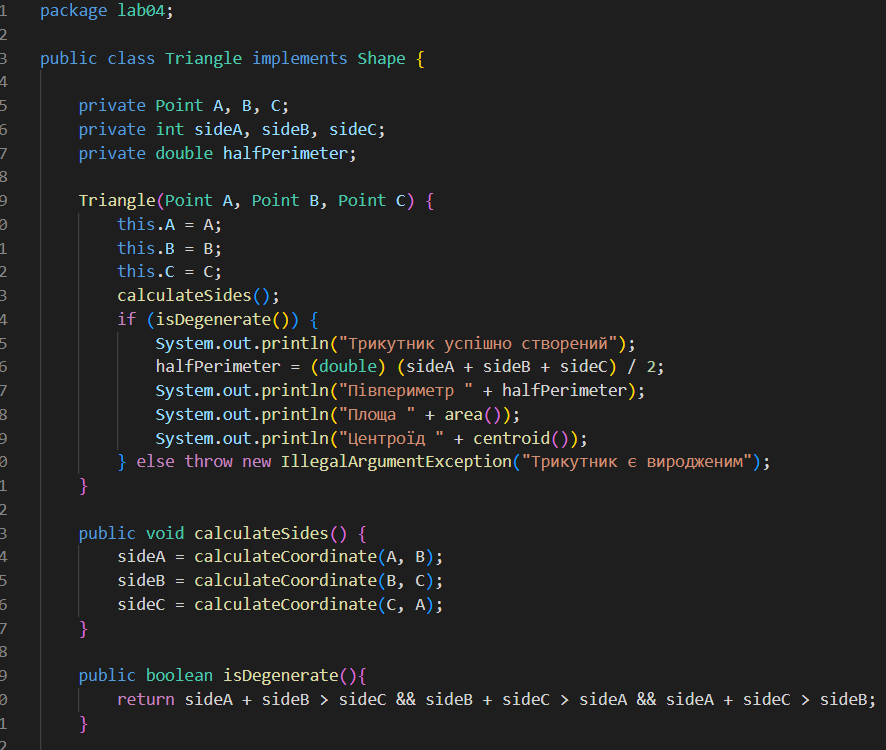
****

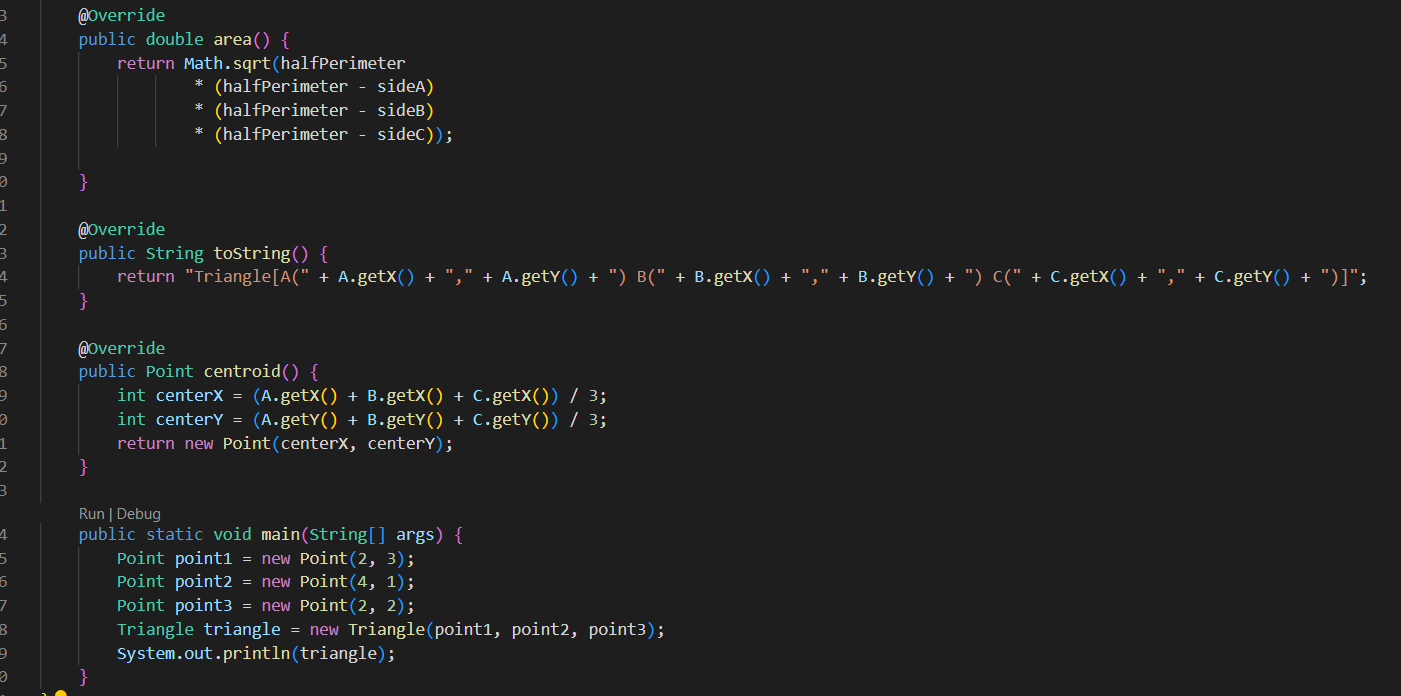
****

Завдання **Shape:**

****

Завдання **Triangle:**

****

****

**Посилання на git з кодом:** [**https://github.com/vikusyaa/OOP-KB-221-Viktoria-Tkachyk/tree/main/lab04**](https://github.com/vikusyaa/OOP-KB-221-Viktoria-Tkachyk/tree/main/lab04)